**SOALAN.**

1. Jadual 1 menunjukkankan perbezaan antara Pengaturcaraan Berorientasikan Objek dan Pengaturcaraan Berstruktur.

|  |  |
| --- | --- |
| **P** | **Q** |
| Ia selalunya menggunakan model rekabentuk atas bawah (*top-down design model).* | Ia menggunakan kombinasi objek . |
| Contoh - Ada, Pascal and Fortran. | Contoh - Smalltalk, Java, Visual Basic and C++. |

Berdasarkan jadual di atas, namakan P dan Q.

P **=…………………..**

Q **=………………….**

1. Rajah (a) dan 2(b) menunjukkan sebahagian carta alir untuk dua program.

Get radius

Area of circle = ½ \*PI \* Radius^2

Print Area of Circle

Get Mark

Mark>50

Print “Failed”

Print “Pass”

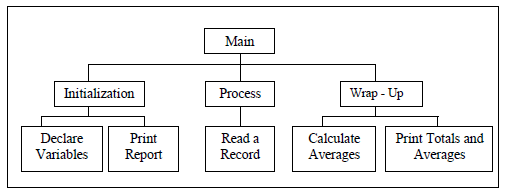
Kenal pasti struktur kawalan yang digunakan dalam :

1. Rajah 2(a)
2. Rajah 2(b)

3. Nyatakan **EMPAT(4)** perbezaan antara pengaturcaraan berstruktur dengan pengaturcaraan berorientasikan objek.

|  |  |
| --- | --- |
| Pengaturcaraan Berstruktur | Pengaturcaraan Berorientasikan Objek. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

4. Rajah 3 menunjukkan satu contoh pendekatan pengaturcaraan yang digunakan oleh pengaturcara untuk membangunkan satu program.



Rajah 3

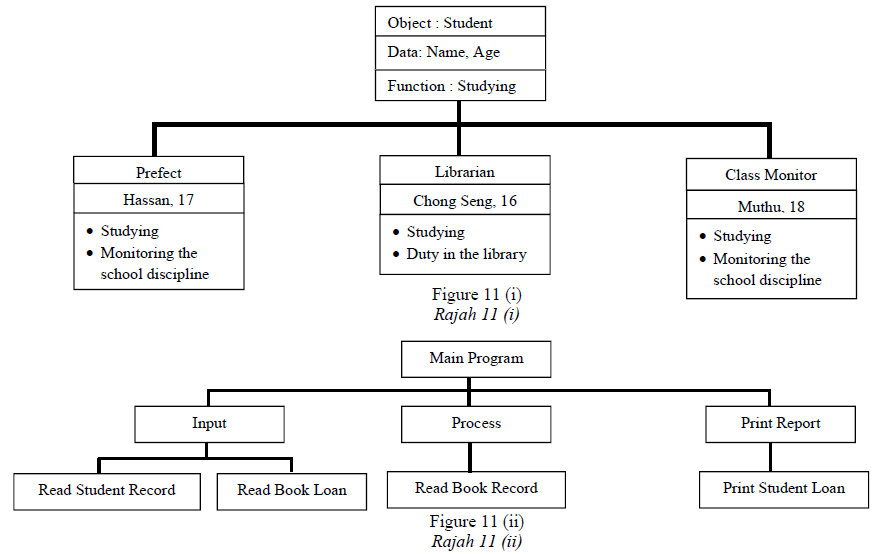
Berdasarkan Rajah 10, nyatakan sama ada pernyataan berikut Benar atau Palsu.

(i) Keseluruhan program dipecahkan menjadi modul- modul.\

(ii) ADA, Pascal and Visual Basic merupakan contoh - contoh bahasa pengaturcaraan

yang menggunakan pendekatan pengaturcaraan ini.**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.**

5. Rajah 11 menunjukkan jenis-jenis pendekatan pengaturcaraan.



(a) Berdasarkan Rajah 11, namakan pendekatan pengaturcaraan bagi

(i) Rajah 11 (i) ­­\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

(ii) Rajah 11 (ii) \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

(b) Nyatakan perbezaan jawapan dalam (a) (i) dan (a) (ii).